



Formula 1 Simracing League

Regelwerk Rev. 1.01 (Deutsch)

GTRGP-F1.com
Ligaleitung/Administration
Harald Schmitz

powered by



1. Ligaleitung

Harald Schmitz

2. Rennleitung

Frank Louis
Kay Kaschube
Christian Bartl

2. Benötigtes Spiel/Mod

rFactor: 1.255F
CTDP2006: v1.0 oder höher

3. Server (24h)

Name: GTRGP-F1.com
IP: 82.192.81.179

4. Rennzeiten-/infos

Renntag: Sonntag

Freies Training (Alle Fahrer, ohne Parc Ferme): 19:00 - 19:50 Uhr (CET)

Qualifikation 1 (Alle Fahrer, ohne Parc Ferme): 19:50 - 20:00 Uhr (CET)

Qualifikation 2 (Top 16, ohne Parc Ferme): 20:00 - 20:10 Uhr (CET)

Qualifikation 3 (Top 10, mit Parc Ferme): 20:10 - 20:15 Uhr (CET)

Warm-Up: 20:15 - 20:25 Uhr (CET)

Rennstart: 20:25 Uhr (CET)

Die Rennen (Renntage / Strecken) finden parallel zur realen Formel 1 statt. Die Startzeit für das Rennen in **Brasilien** wird aufgrund von Überschneidung durch gleichzeitige TV Live-Übertragung von den restlichen **Startzeiten abweichen**.

Rennlänge: 100%
 Hilfen: Automatische Kupplung, Startautomatik
 Ansicht: Cockpit (erzwungen)
 Schaden: 50%
 Start: Stehend mit Einführungsrunde (Kein Neustart!!)
 Max. Fahrer: 22
 Max. Teams: 11

5. Rennkalender

Die **GTRGP-F1 2009** Meisterschaft besteht aus 17 Grand Prix:

#01	29 Mar 2009	AUSTRALIA	Melbourne
#02	05 Apr 2009	MALAYSIA	Kuala Lumpur
#03	19 Apr 2009	CHINA	Shanghai
#04	26 Apr 2009	BAHRAIN	Sakhir
#05	10 May 2009	SPAIN	Catalunya
#06	24 May 2009	MONACO	Monte Carlo
#07	07 Jun 2009	TURKEY	Istanbul
#08	21 Jun 2009	GREAT BRITAIN	Silverstone
#09	12 Jul 2009	GERMANY	Nürburgring
#10	26 Jul 2009	HUNGARY	Budapest
#11	23 Aug 2009	EUROPE	Valencia
#12	30 Aug 2009	BELGIUM	Spa-Francorchamps
#13	13 Sep 2009	ITALY	Monza
#14	27 Sep 2009	SINGAPORE	Singapore
#15	04 Oct 2009	JAPAN	Suzuka
#16	18 Oct 2009	BRASIL	Sao Paulo
#17	01 Nov 2009	ABU DHABI	Yas Marina Circuit



Die **GTRGP-F1 2009** Meisterschaft wird nach dem Prinzip bzw. Punkteregelung "**Best 16 von 17 Rennen**" gefahren. Aufgrund von Verhinderung, technischer Probleme/Ausfälle oder Unfall etc. werden von jedem Fahrer am Ende der Saison nur die 16 besten Saisonergebnisse gewertet. Nimmt ein Fahrer an allen 17 Rennen teil, so wird das schlechteste Ergebnis am Ende der Saison gestrichen.

6. Punktwertung

16 Fahrer können bei einem Grand Prix Zähler für die WM-Wertung nach dem folgenden Schlüssel sammeln (90% der Renndistanz muss absolviert sein):

- 01. = 22 Pts.
- 02. = 18 Pts.
- 03. = 15 Pts.
- 04. = 13 Pts.
- 05. = 12 Pts.
- 06. = 11 Pts.
- 07. = 10 Pts.
- 08. = 09 Pts.
- 09. = 08 Pts.
- 10. = 07 Pts.
- 11. = 06 Pts.
- 12. = 05 Pts.
- 13. = 04 Pts.
- 14. = 03 Pts.
- 15. = 02 Pts.
- 16. = 01 Pts.

7. Teilnahme/Teams

Ein Team sollte aus mindestens 2 Stamm- und bis zu 2 Ersatzfahrern bestehen. Um an der **GTRGP-F1 2009** Liga teilzunehmen, muss jeder Fahrer auf GTRGP-F1.com registriert sein. Jedes Team hat dafür Sorge zu tragen, dass die Rennen möglichst immer mit 2 Fahrern angetreten werden. Die Teilnahme an der **GTRGP-F1 2009** Liga ist kostenfrei.

8. Renndistanz

Für einen Grand Prix wird auf jeder Strecke die Originaldistanz (100%) der realen Formel 1 angesetzt.

9. Fahrertausch- und einsatz

Während der Saison darf jedes Team für einen Grand Prix einen Fahrer durch einen anderen Fahrer, welcher auf GTRGP-F1.com registriert ist, austauschen. Ein Fahrer darf innerhalb des gleichen "Hauptteams" in beiden "Subteams" eingesetzt werden.

10. Teamorder

Eine Teamorder (da nicht kontrollierbar) ist erlaubt, jedoch darf dadurch gegen keine andere geltende Regelung verstoßen werden.

11. Training

An den Renntagen findet jeweils 50 min. vor dem Beginn der Qualifikation ein freies Training statt. Während des Trainings ist das Setup (Reifenwahl, Spritmenge etc.) frei wählbar und chatten ist erlaubt.

12. Qualifikation

Die Qualifikation ist in drei Stufen aufgeteilt:

Qualifikation 1

Teilnehmer: **Alle Fahrer**, ohne Parc Ferme, öffentlich
Dauer: 10 min.
Ausgeschieden: Die letzten 6 Fahrer bzw. Platz 22 - 17
Runde weiter: Die schnellsten 16 Fahrer

Nach der Qualifikation 1 dürfen also in der Qualifikation 2 NUR noch die schnellsten 16 Fahrer aus Qualifikation 1 teilnehmen, also in der Qualifikation 2 alle anderen Fahrer NICHT aus der Box fahren !

Qualifikation 2

Teilnehmer: **Fahrer Platz 1- 16** aus Q1, ohne Parc Ferme, öffentlich
Dauer: 10 min.
Ausgeschieden: Die letzten 6 Fahrer bzw. Platz 16 - 11
Runde weiter: Die schnellsten 10 Fahrer

Nach der Qualifikation 2 dürfen also in der Qualifikation 3 NUR noch die schnellsten 10 Fahrer aus Qualifikation 2 teilnehmen, also in der Qualifikation 3 alle anderen Fahrer NICHT aus der Box fahren !

Qualifikation 3

Teilnehmer: **Fahrer Platz 1- 10** aus Q2, **mit Parc Ferme**, öffentlich
Dauer: 5 min.

In der Qualifikation 3, ab jetzt gilt **Parc Ferme**, fahren nur noch die schnellsten 10 Fahrer aus Qualifikation 2 um die letzten Startplätze bzw. die Pole-Position. Alle anderen Fahrer dürfen NICHT aus der Box fahren !

Fahrer, die aufgrund ihrer Zeit/Platz in der jeweiligen Qualifikation (ab Q2) unerlaubt aus der Box fahren, werden aus dem laufenden Spiel entfernt und somit disqualifiziert.
Während **aller** Qualifikationen ist **chatten verboten !**

Fahrern auf einer schnellen Runde ist umgehend Platz auf der Ideallinie zu machen, wenn man sich auf seiner eigenen Out- oder Inlap befindet.

Fahrer, die nachweislich (Replay) ihre schnellste Qualifikationsrunde irregulär (Cutting, Abkürzen etc.) gefahren sind, bekommen nachträglich je Vorfall während einer Runde 20 sec. Penalty auf das Endergebnis angerechnet.

13. Warm-up

Vor dem Start des eigentlichen Rennen, besteht in einem 10-minütigen Warm-Up die letzte Möglichkeit, dass Setup für das Rennen zu kontrollieren bzw. zu testen. Während des Warm-Up ist das chatten erlaubt.

14. Rennen

14.1 Einführungsrunde

Ab jetzt herrscht wieder absolutes Chat-Verbot und gilt für das **komplette Rennen!** Chatten ist ausschließlich der Rennleitung vorbehalten! 30 Sekunden vor dem Start wird die Boxengasse "geöffnet" bzw. haben die Fahrer Zeit, um ihre Startplätze einzunehmen. Das System setzt die Fahrer dann entsprechend der Reihenfolge der Qualifikation automatisch auf die Startplätze. Wer das Zeitlimit überschreitet, muss das Rennen hinter dem Feld aus der Boxengasse aufnehmen (Ampel der Boxenausfahrt beachten!).

Beim 30-Sekunden-Signal setzt sich das Feld zu einer gleichmäßigen Formationsrunde in Bewegung. Auf zu starkes Reifen- und Bremsenanwärmen in Form von Beschleunigungs- und Abbremsvorgängen sollte hinsichtlich der Unfallgefahr verzichtet werden. Während der Formationsrunde ist Überholen verboten. Einzige Ausnahme: Fährt ein Fahrer mit Verzögerung beim Vorstart los oder verunfallt während der Einführungsrunde und wurde nicht vom gesamten Feld überholt (also auf den letzten Platz zurückgefallen), darf er seine ursprüngliche Startposition ohne Durchfahrtstrafe wieder einnehmen. Andernfalls wird der Fahrer automatisch mit einer Durchfahrtstrafe belegt und muss diese innerhalb der ersten 3 Runden absolvieren. Absolvieren der Fahrer diese Durchfahrtstrafe nicht bzw. nicht innerhalb der ersten 3 Runden, wird er nachträglich disqualifiziert.

14.2 Start

Sobald das letzte Fahrzeug in der Startaufstellung steht, gehen nacheinander die fünf Lampen der Startampel im Sekundentakt an. Startsignal ist, wenn alle Lampen erlöschen bzw. auf grün umschalten. Für den Start hat jeder Fahrer aus Sicherheitsgründen die Startautomatik zu nutzen.

Alle Fahrer müssen besonders während der Startphase/des Starts (Stichwort: kalte Reifen, kalte Bremsen, Rückstau in den ersten Kurven) darauf achten, dass Kollisionen/Berührungen mit anderen Fahrern vermieden werden. Leben und leben lassen! Die Rennleitung wird hier gezielt auf ein faires Verhalten der einzelnen Fahrer achten und **Vergehen entsprechend hart ahnden**.

Fahrer, die wiederholt beim Start zu hart bzw. risikoreich versuchen "mehrere Plätze gut zu machen" bzw. für Startunfälle verantwortlich sind bzw. gemacht wurden, müssen mit Disqualifikation, Punktabzug und Start aus der Box beim ihrem nächsten Rennen, welches sie antreten, rechnen.

14.3 Rennabbruch

Ein Rennabbruch ist nur durch die Rennleitung möglich. Ausnahme: Servercrash o. ä. Nach einem Rennabbruch, egal aus welchem Grund, erfolgt **kein Neustart** des Rennens am gleichen Tag. Hier erfolgt eine Neuansetzung zu einem neuen Termin.

Wird das Rennen in den ersten zwei Runden, bei zum Beispiel Ausfall von mehr als 50% der Fahrer (auch bei nachträglicher Kontrolle), abgebrochen, erfolgt eine Neuansetzung des Rennens zu einem neuen Termin. Sind zwischen zwei Runden und 75 Prozent der Renndistanz gefahren, werden halbe Punkte vergeben. Bei einem Abbruch nach mehr als 75 Prozent der Gesamtdistanz wird die volle Punktzahl vergeben.

14.4 Allgemein

Jeder Fahrer hat sich fair und respektvoll anderen Fahrern gegenüber zu verhalten, sowohl auf der Strecke als auch im Chat oder dem Liga-Portal. Fahrer, die überrundet werden, sollten ohne Hektik und an geeigneten Stellen dem Überrundenden Platz machen. Auch nach Abflügen/Unfällen auf der Strecke ist darauf zu achten, dass kein anderer Fahrer durch ein "gefährliches zurück auf die Strecke" o. ä. gefährdet wird.

In der Boxengasse muss während des Trainings, Qualifying und Rennen mit Speedlimiter gefahren werden.

15. Strafen

Als Grundlage gilt die Durchfahrtstrafe. 3 Durchfahrtstrafen (egal ob vom System oder der Rennleitung nachträglich vergeben), bedeuten die Disqualifikation eines Fahrers.

Als Grundlage für Strafen gilt folgender Strafkatalog:

- Stufe 1: Verwarnung
- Stufe 2: +20s auf die Rennzeit
- Stufe 3: +40s auf die Rennzeit
- Stufe 4: Disqualifikation

Optional/Zusätzlich: Start aus der Boxengasse, Punktabzug

In folgenden Fällen können (werden) Zeitstrafen ausgesprochen, die Zuordnung der Strafstufe zum jeweiligen Vorfall liegt im Ermessen der Rennleitung:

- Frühstart
- Auslösen einer Kollision
- Abdrängen eines Konkurrenten
- Dreimaliges Nichtbeachten der blauen Flagge
- Absichtliches Behindern eines Konkurrenten beim Überholen
- Zu schnell in der Boxengasse
- Mehrmaliges Cutten mit Zeitvorteil
- Überfahren der weißen Boxenausfahrtlinie
- Chatten während der Qualifikation und/oder Rennen

Generell behält sich die Rennleitung vor, ein Strafmaß bzw. Beurteilung von Vorfällen nach eigenem Ermessen festzulegen, Fahrer zu disqualifizieren und auch vom Ligabetrieb auszuschließen.

16. Protest einlegen / Rennvorfall melden

Jeder Fahrer kann innerhalb von 24 Stunden, nachdem das offizielle Replay des Rennens zur Verfügung steht, Protest bei der Rennleitung einlegen bzw. einen Vorfall melden.

Hierzu müssen folgende Angaben erfolgen:

- Grund (Regelverletzung, Unfall bzw. unfaires Verhalten etc.)
- Zeit- bzw. Rundenangabe aus dem offiziellen Replay
- Beteiligte Fahrer

Sind die Angaben bei einem Protest bzw. Melden eines Vorfalls nicht vollständig, wird der Protest bzw. die Meldung eines Vorfalls durch die Rennleitung NICHT geprüft.

Generell ist jeder Fahrer dazu angehalten, in Bezug auf faires Verhalten anderer Fahrer zu achten und Vorfälle (Cutting, Abkürzen etc.) der Rennleitung zu melden.

12. März 2009

GTRGP-F1.com Race Management